

PLAY GAME SAND

SABBIA SELEZIONATA
IDEALE PER GIOCHI
E AREE ATTREZZATE

Novità!



PER LA CREAZIONE DI AREE
GIOCHI NEI PARCHI E GIARDINI
PUBBLICI, DOMESTICI E ASILI

PRODOTTO E CAMPI DI APPLICAZIONE

PLAY GAME SAND è una sabbia quarzifera naturale, lavata e accuratamente selezionata, idonea per la creazione di aree giochi (sabbionaie) per bambini nei parchi e giardini pubblici, domestici e asili.

PLAY GAME SAND è stata testata da Labosport Italia Srl con certificato n. 21-0829IT del 21/12/2021 secondo la normativa EN 1177:2018/AC:2019 UNI EN 1177:2019 Rivestimenti di superfici di aree da gioco per l'attenuazione dell'impatto - Capacità dell'assorbimento dell'impatto.

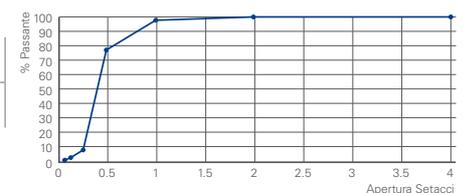
PLAY GAME SAND è stata testata da Laberg srl con certificato n. 1646 - 2021 del 16/11/2021 secondo D. Lgs del 03/04/2006 n. 152 Norme in materia ambientale.

DATI TECNICI

| DESCRIZIONE | U.M. | VALORI MEDI su base annua |
|---|-------------------|---------------------------|
| Aspetto | — | Sabbia fine |
| Forma dei granuli | — | Tondeggianti |
| Colore dei granuli | — | Grigio chiaro |
| Umidità | — | Asciutta |
| Durezza Mohs | — | 7 |
| Massa volumica apparente | kg/m ³ | ≥ 1400 |
| Dimensione massima dell'aggregato | mm | 0,7 - 1,5 |
| Residuo solido | % | 100 |
| Biossido di Silicio SiO ₂ | % | 70 |
| Ossido ferrico Fe ₂ O ₃ | % | < 4 |
| Ossido di calcio CaO | % | < 10 |
| Capacità di assorbimento dell'impatto | m | 3,11 |

ANALISI E DISTRIBUZIONE GRANULOMETRICA

| | | | | | | | |
|------------|-----|----|----|-----|------|-------|-------|
| Setaccio | 4 | 2 | 1 | 0,5 | 0,25 | 0,125 | 0,063 |
| % Passante | 100 | 99 | 97 | 77 | 8 | 3 | 1 |



CONFEZIONI

Sacchi in polietilene da 25 kg.

CONSUMI

Per riempire un'area attrezzata di 25 mq con uno spessore di sabbia di 20 cm occorrono 200 sacchi.

AVVERTENZE



ITA | GENNAIO 2024



EDILQUATTRO BERNARDELLI GROUP
Valore in editizia

Via del Canneto, 53 | 25010 Borgosatollo (BS) - ITALY | Tel +39 030 2702372 | Fax +39 030 2703192
info@bernardelligroup.com | www.bernardelligroup.com